

## **SPELREGELS EN VOORWAARDEN – CODEKRAKER**

### **1. Algemeen**

1.1 Het spel 'Codekraker' wordt georganiseerd door RADIONL en start op maandag 17 maart 2025.

1.2 Het spel wordt gespeeld totdat een deelnemer de juiste code raadt.

1.3 Deelname aan het spel impliceert volledige en onvoorwaardelijke acceptatie van deze spelregels en voorwaarden.

1.4 RADIONL behoudt zich het recht voor om op elk moment de spelregels en voorwaarden te wijzigen zonder voorafgaande aankondiging.

### **2. Spelverloop**

2.1 Het spel wordt gespeeld op RADIONL en begint wanneer de DJ van dienst een oproep doet na ontvangst van het bericht 'CODE' via de RADIONL-app.

2.2 Na de oproep selecteert RADIONL willekeurig een deelnemer die wordt teruggebeld.

2.3 De geselecteerde deelnemer wordt in de uitzending gebracht en mag een code noemen.

2.4 De DJ voert de opgegeven code in een geautomatiseerd controlesysteem in, dat aangeeft of de code correct of incorrect is. De DJ kent de code niet.

2.5 De incorrecte codes die zijn geprobeerd, worden direct zichtbaar op de website van RADIONL.

2.6 RADIONL kan tijdens het spel extra spelelementen toevoegen of verwijderen, zoals hints over juiste cijfers of posities van cijfers in de code. Dit kan op ieder willekeurig moment worden ingevoerd of teruggedraaid.

2.7 Het spel stopt zodra een deelnemer de juiste code noemt en het systeem bevestigt dat de code correct is.

2.8 Een deelnemer mag één keer meespelen aan deze editie van het spel Codekraker. Een systeem houdt bij welke deelnemer heeft meegedaan, en de deelnemer gaat ermee akkoord dat RADIONL de gegevens gedurende het spel mag bewaren.

### **3. Deelname en Privacy**

3.1 Door het versturen van het bericht 'CODE' via de RADIONL-app stemt de deelnemer ermee in dat hij of zij teruggebeld kan worden en in de uitzending kan komen.

3.2 RADIONL neemt de deelname op en mag deze opnames gebruiken voor publicatie op haar website en sociale media.

3.3 De deelnemer gaat akkoord met de privacyvoorwaarden van RADIONL met betrekking tot het gebruik van deze opnames.

3.4 Indien een deelnemer bij het bellen een slechte verbinding heeft en niet goed verstaanbaar is, mag de DJ besluiten de verbinding te verbreken en een andere deelnemer te bellen.

#### **4. Beëindiging en Wijzigingen van het Spel**

4.1 RADIONL kan het spel op elk moment per direct beëindigen zonder verplichting een winnaar aan te wijzen.

4.2 RADIONL is niet verplicht het spel te hervatten indien het voortijdig wordt gestopt.

4.3 RADIONL kan de spelregels en spelelementen naar eigen inzicht aanpassen of wijzigen gedurende de looptijd van het spel.

4.4 RADIONL is gerechtigd de frequentie van het spel aan te passen. Hoewel beoogd is het spel twee keer per programma en tien keer per dag te spelen, kan dit vaker of minder vaak zijn.

#### **5. Prijzen en Aansprakelijkheid**

5.1 De prijs wordt geleverd door een externe partij en RADIONL heeft geen invloed op de aard, kwaliteit of staat van de prijs.

5.2 RADIONL is niet aansprakelijk voor gebreken, schade of enige andere problemen met betrekking tot de gewonnen prijs.

5.3 Er wordt geen garantie verstrekt op de prijs en er wordt geen vergoeding uitgekeerd indien de prijs niet naar behoren functioneert.

5.4 RADIONL behoudt zich het recht voor om de prijs te wijzigen of aan te passen indien omstandigheden dit vereisen.

#### **6. Overige Bepalingen**

6.1 Over de uitslag van het spel kan niet worden gecorrespondeerd.

6.2 In gevallen waarin deze spelregels niet voorzien, beslist RADIONL.

6.3 Op dit spel en deze voorwaarden is het Nederlands recht van toepassing.

Door deelname aan 'Codekraker' verklaart de deelnemer zich akkoord met deze spelregels en voorwaarden.